

Die Challenge

Designt eine Fußbekleidung für euren Alltagsgebrauch

Die Zielgruppe

Menschen, die von A nach B kommen wollen und dafür bestimmte Strecken laufen müssen.

Die Funktion

Die Fußbekleidung soll Füße vor Kälte, Nässe und hartem Untergrund schützen. Sie ist vor allem für die Nutzung draußen und bei kühlerem Wetter gedacht.

Die Herausforderung

Eine Fußbekleidung kommt meistens in direkten Kontakt mit der Umwelt. Wenn es Abrieb gibt, sollte dieser also unschädlich sein! Überlegt also vorher, welche Eigenschaften die Materialien haben müssen.

Die Challenge

Design ein Möbelstück für euer Klassenzimmer

Die Zielgruppe

Menschen, die eure Schule/euren Lernort besuchen und das Klassenzimmer nutzen.

Die Funktion

Das Möbelstück kann vor allem zum längeren Arbeiten genutzt werden – entweder von einer oder von mehreren Personen..

Die Herausforderung

Ein Schulmöbelstück ist ein Gegenstand, der über eine möglichst lange Zeit von vielen Menschen genutzt wird. Überlegt beim Design, welche Materialien für welche Kreisläufe relevant sind.

Die Challenge

Design einen Behälter, mit dem Schulsachen transportiert werden

Die Zielgruppe

Menschen, die auf dem täglichen Weg zur Schule verschiedene Gegenstände für den Schullalltag mitnehmen müssen.

Die Funktion

Alltagsgegenstände (z.B. Stifte, Bücher, Technik, Lebensmittel) sollen im Behälter vor Schmutz, Nässe und Schaden geschützt sein. Der Behälter muss auch leicht für eine Person zu transportieren sein.

Die Herausforderung

Dieser Behälter wird für viele verschiedene Gegenstände genutzt. Überlegt beim Design, welche Eigenschaften er haben muss, um möglichst flexibel einsetzbar zu sein.