

## Die Challenge

### Designt eine Fußbekleidung für euren Alltagsgebrauch

#### Die Zielgruppe

Menschen, die von A nach B kommen wollen und dafür bestimmte Strecken laufen müssen.

#### Die Funktion

Die Fußbekleidung soll Füße vor Kälte, Nässe und hartem Untergrund schützen. Sie ist vor allem für die Nutzung draußen und bei kühlerem Wetter gedacht.

#### Die Herausforderung

Eine Fußbekleidung kommt meistens in direkten Kontakt mit der Umwelt. Wenn es Abrieb gibt, sollte dieser also unschädlich sein! Überlegt also vorher, welche Eigenschaften die Materialien haben müssen.

## Die Challenge

### Design ein Möbelstück für euer Klassenzimmer

#### Die Zielgruppe

Menschen, die eure Schule/euren Lernort besuchen und das Klassenzimmer nutzen.

#### Die Funktion

Das Möbelstück kann vor allem zum längeren Arbeiten genutzt werden – entweder von einer oder von mehreren Personen..

#### Die Herausforderung

Ein Schulmöbelstück ist ein Gegenstand, der über eine möglichst lange Zeit von vielen Menschen genutzt wird. Überlegt beim Design, welche Materialien für welche Kreisläufe relevant sind.

## Die Challenge

### Design einen Behälter, mit dem Schulsachen transportiert werden

#### Die Zielgruppe

Menschen, die auf dem täglichen Weg zur Schule verschiedene Gegenstände für den Schullalltag mitnehmen müssen.

#### Die Funktion

Alltagsgegenstände (z.B. Stifte, Bücher, Technik, Lebensmittel) sollen im Behälter vor Schmutz, Nässe und Schaden geschützt sein. Der Behälter muss auch leicht für eine Person zu transportieren sein.

#### Die Herausforderung

Dieser Behälter wird für viele verschiedene Gegenstände genutzt. Überlegt beim Design, welche Eigenschaften er haben muss, um möglichst flexibel einsetzbar zu sein.